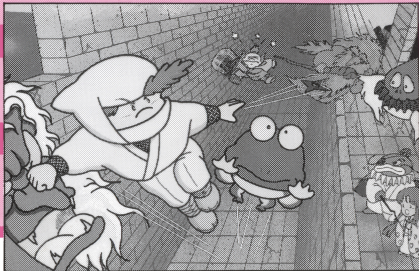


ファミリーコンピュータ™

じゃじゃ丸の大冒険

JF-09

取扱説明書



JALECO®

ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「じゃじゃ丸の大冒険」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「じゃじゃ丸の大冒険」を楽しくプレイしていただく為にご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

..... ○

●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

1. 操作方法

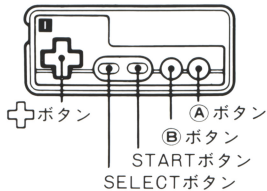
- このゲームは1 PLAYER(1人用)です。(2人で交互にゲームはできません。)
- STARTボタン

このボタンを押すとゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップし、もう一度押すと再スタートします。

※デモ中にこのボタンを押すとタイトル画面になります。

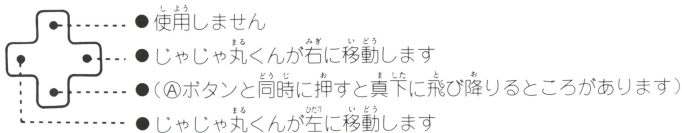
※画面停止中のちらつきは故障ではありません。

- SELECTボタン
使用しません。



○プレイする場合はIコントローラーを使用します。

○+ ボタン



○Aボタン このボタンを押すとジャンプします。

+ ボタンを左右どちらかに押しながらAボタンを押すと押している方向にジャンプします。

○Bボタン このボタンを押すと手裏剣を投げます。

忍法ガマパクションの時は炎を出します。

2. ゲーム進行

●ストーリー

助け出したさくら姫はにせもの
だった!!

殿様は再びじゃじゃ丸くんにさ
くら姫の救出を命じた。助けに
向うじゃじゃ丸くんの道はけわ
しい。数々の難所、そして四天
王をはじめとするパワーアップ
された妖怪軍団や忍法ガマパツ

クンにも勝るといふなまず太夫の正体。はたして、じゃじゃ丸
くんの忍法は史上最強の妖怪軍団に通用するのだろうか?!



● シーン展開^{てんかい}

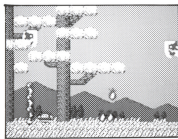
このゲームは右方向へのスクロールゲームで、全部で20シーンあり、妖怪との戦いと四天王・なまず太夫との戦いが交互にあります。妖怪たちとの戦いのシーンの最後にぬけ出る出口があり、じゃ丸くんはさくら姫を助けるために次々と妖怪の巣窟へと向っていきます。柳街道・鎮守の森・ザビエル城・田舎道・妖怪墓地…。1つのシーンを抜け出ると四天王が待ちうけています。(P5参照)そして最後はなまず太夫が相手です。(P6参照)忍法ガマパッケンで無事さくら姫を救いだしてください。

☆最高得点は電源スイッチをOFFにするかリセットボタンを押すと消去されます。

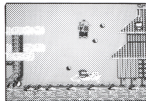
●遊び方

★各シーンの先頭からゲームが始まります。妖怪たちを手裏剣や忍法で倒してください。妖怪を倒したあとに出現するタマシイを取ると得点になります。スタートすると画面右上のTIMEが減っていきます。出口に着いた時の残りTIMEが得点となって加算されます。スタートから出口に着くまで1度もやられないとボーナス10000点!!

★四天王との戦いでは四天王はそれぞれの武器で襲いかかってきます。じゃじゃ丸くんを上手にコントロールしながら四天王を倒してください。四天王はじゃじゃ丸の手裏剣が3発当たらないと倒せません。倒した時の残りTIMEが得点となって加算されます。



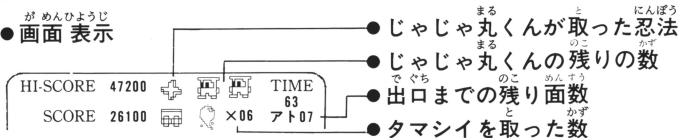
TIME “0” になると終了です。



★なまず太夫との戦い(シーン10と20)ではじゃじゃ丸くんは忍法“ガマパクション”で勝負です。なまず太夫は爆弾で容赦なくじゃじゃ丸くんに攻撃してきます。爆弾をかわしながらガマパクションでなまず太夫を倒し、さくら姫を助けてください。なまず太夫はガマパクションの炎を5発当てないと倒せません。じゃじゃ丸くんはなまず太夫の爆弾に5発当たるとやられます。なまず太夫を倒した時の残りTIMEが得点となって加算されます。TIME “0” になると終了です。

- 四天王・なまず太夫の戦いの時じゃじゃ丸くんがやられても残数は減りません。

● 画面表示



● テクニック

色の違うブロックの中には何が隠されているのだろうか？

じゃじゃ丸くんがブロックを頭突きでこわすとなまず太夫によって封じ込まれていた忍法があらわれる。それを取って妖怪たちをやっつけろ！/でも中には、なまず太夫が仕掛けた爆弾が入っているブロックもあるので気をつけなくてはならない。

○この他にも様々な秘密のテクニックが隠されています。

7 君はいくつ発見できるかな!?

フラッシュ ^{しょう}使用したい時に^{とき}④・⑤ボタンを同時に押すと妖怪^{ようかい}たちが金^{かな}しばりになる。



スーパー手裏剣 ^{しゅりけん}一度に何匹もの妖怪^{ようかい}たちをつらぬいてしまう/パワーをもつ。



トロツコ ^のトロツコに乗り妖怪^{ようかい}たちを倒^{たお}すと1000点/爆弾^{ばくだん}には注意!!



くすり薬ピン ^{まる}じゃじゃ丸^{からだ}くんの体^{とう}が透^{めい}明^ふになり不死身^じになる。でも爆弾^{ばくだん}には注意!!







バックン ^{むてき}無敵^{にんぼう}の忍法^{ようかい}“ガマバックン”!!妖怪^{ようかい}たちを食^たべると1000点



こまる小丸^{まる}くん ^りじゃじゃ丸^ふくんが1人増える



-  ・  ・  ・  のうちどれか3コ集めると木の葉隠れの術になり、一定時間木の葉が舞い敵を巻き込みます。妖怪各1000点!!
- 倒^{たお}して落^おちていく妖怪^{ようかい}に再度手裏剣^{しゅりけん}を当^あてると1000点。




○ボーナスキャラクター

こばん 小判  200点	こ 小ダイヤ  200点	おおばん 大判  500点	おお 大ダイヤ  500点	たましい タマシイ  200~1000点
--	--	---	---	---

・タマシイを50個^{こあつまる}集めるとじゃじゃ丸くんが1人^{りふ}増えます。

●ミスについて

ようかい だ ぶ き あた か ズ ようかい せっしょく とき
妖怪が出す武器に当たったり、下図の妖怪に接触した時

キツネ 	ちようちん 提灯 	こ ろく子 	まる へビ丸 	ガイコツ 
--	--	---	--	--

この妖怪には^{ようかい}接触しないように!!

ほのお ばくだん あた とき
○ 炎や爆弾に当たった時

あな すいちゆう お とき
○ 穴や水中に落ちた時

いじよう とき まる り へ
以上の時じゃじゃ丸くんが一人減ります。

3. 登場キャラクター

●じゃじゃ丸くん

手裏剣や数々の忍法をひきさげて
妖怪軍団に立ち向う。

体当りで敵を気絶させることもで
きる。(ゲームスタート時には3人
います。以後60000点ごとに1人
増えます。)



●さくら姫

なまず太夫にさら
われ、じゃじゃ丸
くんが助けにくる
のをひたすら待つ
ている。



●なまず太夫

忍者一族の裏切
もの。妖怪軍団をあ
やつっている。



こ む そ う し て ん の う
● 虚無僧(四天王 1)



し て ん の う
● ザビエル(四天王 3)



お お じ た
● 大舌



し て ん の う
● カミナリパンツ(四天王 2)



め ん し て ん の う
● らしゃ面(四天王 4)



や く び よ う が み
● 疫病神



● のっぺら



● ダルマ



● テロ



● そう
僧だ



● きむすめ
樹娘



● おに
鬼ギリ



● ハチ



● むしばらす



● ひやくめ
百目



ここで紹介したキャラクター
他にも様々な妖怪がじゃじゃ丸くんに襲いかかります！

※第10弾「うる星やつら ラムのウエディングベル」次回発売予定!!

企画・制作・お問い合わせは——

JALECO® 株式会社 ジャレコ

(本社) 〒158 東京都世田谷区上用賀 5-24-9

5-24-9 KAMIYOHGA, SETAGAYAKU, TOKYO 158, JAPAN

TEL. 03-420-2271 FAX. 420-2280 TELEX. J27891

(大阪) 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F

TEL. 06-203-0081 FAX. 06-203-0183

(修理等の御依頼は本社まで御願い致します)

取扱店